**Viabilidad de la Implementación de una plataforma de educación virtual para la formación de recurso humano bajo la modalidad de aprendizaje en línea**

Julián Mauricio Rendón Ramírez

(Ciclo 4 – Grupo 25 – Desarrollo de aplicaciones web – Grupo de trabajo 1)

**Planteamiento del problema**

# **Objetivos**

## **1.1 Objetivo general**

Implementar una plataforma de educación virtual, que permita, bajo la modalidad de aprendizaje en línea, la formación de recurso humano

## **1.2 Objetivos específicos**

1. Crear un repositorio GitHub en el cual se encuentren todos los archivos necesarios que permitan desarrollar la metodología ágil para la implementación del software necesario para obtener una versión inicial de una plataforma educativa virtual.
2. Estructurar, diseñar y programar en los lenguajes de programación HTML, CSS y JavaScript respectivamente, una página web enmarcada en la metodología LMS (Learning Management System) para el desarrollo de la plataforma de educación virtual
3. Permitir que los potenciales estudiantes puedan visitar la página web de la plataforma educativa virtual para consultar los cursos ofrecidos, su contenido, su cronograma y puedan gestionar su inscripción.

# **Preguntas de investigación**

¿Cuál es la mejor metodología que permita el desarrollo de un software d enfocado a la planificación de una plataforma de educación virtual?

¿La metodología LMS será la mejor para la implementación de la plataforma educativa virtual?

¿Qué características deben tener cada uno de los cursos virtuales ofrecidos para lograr un aprendizaje eficaz, dependiendo de sus contenidos?

¿De qué forma se puede abordar la diferenciación de la plataforma virtual de educación con respecto a otras plataformas para que los estudiantes se inclinen por esta y estén a gusto con los contenidos y metodología de aprendizaje?

¿De qué manera se podrá innovar en la enseñanza y aprendizaje virtual que permita potenciar sus ventajas y superar sus desventajas?

# **Justificación**

En la actualidad vivimos en un mundo totalmente diferente al conocido en la década pasada, ya que frente a la problemática de salud pública que se presenta debido al Covid-19, muchos de nuestros hábitos, rutinas, trabajo, educación y en general, casi todos los aspectos de nuestras vidas se vieron afectados y cambiaron para adaptase a la nueva realidad.

Se hace necesario investigar la forma o metodología en la cual la sociedad contemporánea enseña y aprende. No podemos negar que la educación, en todos sus sentidos, es la más humana de las tares, y la civilización en la que vivimos fue, es y será construida por la misma en todos sus ámbitos. Con los conocimientos construidos y los que se están construyendo, a nuestro parecer, es la forma en la cual la sociedad se desarrolla para mantener a la civilización en continua evolución. Esta evolución siempre debe estar encaminada hacia el entendimiento del mundo natural, haciendo énfasis en el autoconocimiento del ser humano para que estos conocimientos aporten en aspectos muy relevantes como el ambiental, el social y el económico. Es acá donde entra en juego las Nuevas Tecnologías de la Información y de la Comunicación (NTICS) aplicadas a la educación contemporánea.

Por lo anteriormente expuesto, se justifica en nuestros tiempos, desarrollar una plataforma web enfocada hacia la educación, donde se tomen todas las características de las NTIC para potenciar el proceso de enseñanza-aprendizaje y también, superar las desventajas de la aplicación de estas tecnologías a la educación, realizando estudios con un enfoque mixto (cualitativo y cuantitativo) en la manera en la cual se pueda aportar al atravesar y comprender estos obstáculos. Es por esto que, sin duda alguna, el primer paso es implementar una plataforma web de aprendizaje en línea en donde los estudiantes interesados puedan familiarizarse con la misma, consultar los contenidos y la metodología de los cursos que se impartan y si es de su agrado, gestionar una inscripción que les permita acceder, consultar y/o descargar material bibliográfico y didáctico para que inicien con su proceso de formación.

# **Delimitación**

Utilizando todos los conocimientos adquiridos durante los ciclos 1, 2, 3 y 4 de las asignaturas relacionadas con programación dentro del programa MisiónTIC 2022 del Gobierno Nacional, se pretende desarrollar en un principio, una página web enfocada en la educación virtual utilizando la metodología LMS y aplicando en la medida de lo posible, las NTIC.

Esta plataforma se desarrollará durante el ciclo 4 del programa antes mencionado y se hará utilizando la metodología ágil que nos permita estructurar, diseñar y programar utilizando los lenguajes de programación HTML, CSS y JavaScript respectivamente, una página de bienvenida a los nuevos estudiantes con un video corto de inducción de manejo de la plataforma. También, en esta página de bienvenida estarán tres menús contextuales: i) uno que les permita acceder a una página web donde se tendrán tres grandes áreas del conocimiento: Arte, Filosofía y Ciencia, tecnología e ingeniería (en esta última rama se tendrán tres cursos y solo uno de ellos tendrá su respectivo cronograma, contenido, metodología y el material de aprendizaje correspondiente), ii) otro menú que permita al estudiante conocernos como institución de educación, en donde encontrara la misión, la visión y las metodologías de enseñanza utilizadas para impartir los cursos y iii) un link donde cada estudiante pueda inscribirse, matricularse y generar una orden de pago para cada uno de los cursos ofrecidos.

De esta manera se dará el primer paso para este proyecto de investigación y así cumplir con los propósitos, objetivos y metas de nuestro aprendizaje propuestos en la asignatura de Desarrollo de Aplicaciones Web correspondiente al ciclo 4 del programa MisiónTIC 2022, así mismos, este proyecto se desarrollará dentro de las 7 semanas planteadas en el ciclo mencionado.

# **Descripción de lo que realizara el software**

* Implementar una plataforma web de aprendizaje en línea.
* Una página web de bienvenida a los posibles estudiantes (usuarios) con un video corto de inducción de manejo de la plataforma.
* También, en la página web de bienvenida estarán tres menús contextuales: i) uno que les permita acceder a una página web donde se tendrán tres grandes áreas del conocimiento: Arte, Filosofía y Ciencia, tecnología e ingeniería (en esta última rama se tendrán tres cursos y solo uno de ellos tendrá su respectivo cronograma, contenido, metodología y el material de aprendizaje correspondiente), ii) otro menú que permita al estudiante conocernos como institución de educación, en donde encontrara la misión, la visión y las metodologías de enseñanza utilizadas para impartir los cursos y iii) un link donde cada estudiante pueda inscribirse, matricularse y generar una orden de pago para cada uno de los cursos ofrecidos.
* Los estudiantes pueden consultar los contenidos y la metodología de los cursos ofrecidos
* Los estudiantes inscritos pueden acceder, consultar y/o descargar material bibliográfico y didáctico de los cursos en los cuales se inscriba.